

TURNIEJ: Turniej Counter-Strike: Global Offensive

Wingman 2v2

Platforma: PC



Zasady:

1. Liczba osób ograniczona – turniej rozgrywamy z zamkniętą grupą 8, 16, 32, 64 itp. osób. O udziale w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. W przypadku nie zamknięcia się grupy np. 16 osób (na liście znajduje się osób 12) rozgrywany jest turniej dla pierwszych 8 osób na liście. Miejsce osób, które nie pojawią się na czas przed rozpoczęciem turnieju zajmują wtedy osoby z dalszej części listy.
2. Organizator zapewnia kompletne stanowisko do gry. Organizator może użyczyć, po wcześniejszej informacji klawiaturę oraz myszkę zawodnikowi na czas rozgrywania turnieju .
3. Każdy zawodnik ma prawo na własną odpowiedzialność korzystać ze swojego prywatnego sprzętu - dotyczy to jedynie klawiatury, myszki i słuchawek. Instalacja dodatkowych sterowników może odbyć się tylko za pozwoleniem i pod nadzorem organizatora oraz w czasie przez niego wyznaczonym.
4. Drużyna zgłaszająca się do turnieju musi posiadać własną nazwę drużyny, której nazwa nie może zawierać słów powszechnie uznanych za wulgarne lub obraźliwe.
5. Jeden gracz może reprezentować tylko jedną drużynę.
6. W zawodach mogą wystąpić tylko zawodnicy zgłoszeni uprzednio przez formularz rejestracyjny. W przypadku wydarzeń losowych np. choroba zawodnika lub jego rezygnacja/wykluczenie, drużyna może grać z zawodnikiem rezerwowym zgłoszonym przed meczem.
7. Każda drużyna musi stawić się nie mniej niż 10 minut przed salą w której będą rozgrywane mecze. Spóźnienie się zawodnika/zawodników jest równoznaczne z natychmiastową dyskwalifikacją.
8. Każdy członek drużyny ma obowiązek posiadać przy sobie dowód tożsamości/legitymację szkolną.
9. Każdy gracz ma prawo przynieść swoje „configi” rozumiane jako ustawienia myszki i klawiatury.
10. Nad każdym meczem będą czuwać wyznaczone przez organizatorów osoby. Będą one obserwować rozgrywki pomiędzy uczestnikami, oraz zatwierdzać i przekazywać wyniki spotkań organizatorowi.
11. Wszelkie wykorzystywanie błędów w grze (tzw. bugów) lub zakłócanie prawidłowości turnieju będzie karane dyskwalifikacją drużyny z turnieju.
12. W regulaminie może dojść do zmian po konsultacji z kapitanami.
13. W turnieju nie mogą grać osoby posiadające blokady VAC na swoich kontach Steam.
14. Zakazane jest używanie jakichkolwiek wspomagaczy zapewniających przewagę w trakcie gry.
15. Zakazane jest używanie jakichkolwiek programów zmieniających oryginalną wersję gry (Skin Changer, itd.). Za niedozwolone uważa się zachowania takie jak:
 - stosowanie błędów w projekcie map (pixel-walking, itd.),
 - stosowanie błędów w grze,
 - instalacja oraz stosowanie oprogramowania innego, niż te zatwierdzone przez Administratora

- stosowanie wszelkiego rodzaju cheatów oraz modyfikacji gry,
 - niesportowe zachowanie, na przykład: prowokowanie, wulgaryzmy, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi,
 - celowe poddanie meczu przeciwnikowi.
16. W przypadku wystąpienia niedozwolonego zagrania w przeciągu meczu zawodnicy mają obowiązek niezwłocznie poinformować Organizatora o tym, pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.
 17. Zapisy odbywają się na miejscu turnieju i/lub na stronie internetowej <https://vol4.retrosfera.com.pl/>, wpisowe wynosi 11zł od osoby.
 18. Możliwość użycia własnego kontrolera.
 19. Nagradzane są 3 pierwsze miejsca.
 20. Osoba biorąca udział w turnieju oświadcza, że ukończyła 18lat. Osoby poniżej 18 roku życia powinny mieć pisemną zgodę opiekuna na przystąpienie do turnieju.

Przebieg turnieju:

1. Turniej podzielony jest na dwa etapy, w każdej z nich obowiązuje inny system rozgrywek.
2. Etap pierwszy (kwalifikacje):
 - system rozgrywek zależny jest od ilości zapisanych drużyn, wszystkie informacje dotyczące kwalifikacji organizator przekaże kapitanom drużyn po zakończeniu zapisów.
3. Etap drugi - finałowy (ilość drużyn: 8):
 - mecze rozgrywane podczas eventu - system pojedynczej eliminacji BO1
 - mapy wybierane są poprzez banowanie systemem: ban/ban/ban/random(BO1)*
4. Zawody rozgrywane są na oficjalnych mapach turniejowych gry Counter-Strike: Global Offensive - WINGMAN
5. O tym, która drużyna rozpoczyna mecz po danej stronie (Counter-Terrorists, Terrorists) decyduje runda nożowa rozgrywana na początku każdego spotkania.
6. Mecz, który został przerwany z przyczyn technicznych zostanie wznowiony od ostatniej rundy, w której rozgrywka przebiegała bezproblemowo. W przypadku kolejnych problemów Administrator może podjąć decyzje o rozegraniu ponownie całej połowy meczu lub o powtórzeniu całego spotkania.
7. Aby wystartować mecz z każdej drużyny musi pojawić się 2 zawodników
8. Zmiany w zespole można dokonywać do momentu rozegrania pierwszego meczu w turnieju. Później takowa zmiana nie jest możliwa
9. Każdej drużynie przysługuje 3 minuty przerwy podczas każdej rozgrywanej mapy. W przypadku przedłużenia tego czasu Administrator może podjąć decyzje o ukaraniu danej drużyny.

REGULAMIN

I. Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem turnieju jest RetroSfera natomiast współorganizatorem jest Agencja e-sportowa Squirrel Gaming, ul. Wołodyjowskiego 30, 44-270 Rybnik
2. Turniej rozgrywany będzie dnia **04.06.2022r.** w budynku Zespołu Szkół Medycznych przy ulicy Ofiar Katynia 25 o godzinie **11:00** w Brzegu.
3. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w ogólnym regulaminie turnieju oraz regulaminie niniejszym. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
4. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatora.
5. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
6. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
7. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
8. Regulamin może ulec zmianie przed turniejem a także podczas turnieju i może zostać zmieniony tylko przez Organizatorów.
9. Gracze zobowiązani są do zachowywania zgodnego z zasadami Fair Play - niedopuszczalne jest m.in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
10. Wszystkie zachowania zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in. : celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem zespołu z turnieju oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej.
11. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
12. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.

II. Postanowienia końcowe:

1. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
4. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają organizatorzy
5. Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

| | |
|---------------|--|
| Imię | |
| Nazwisko | |
| Pseudonim | |
| Imię | |
| Nazwisko | |
| Pseudonim | |
| Nazwa drużyny | |

.....
data

.....
podpis

Zgoda na utrwalenie i rozpowszechnianie wizerunku

Jako Uczestnik Imprezy RetroSfera, niniejszym oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie, w tym rozpowszechnianie przez Fundację RetroSfera mojego wizerunku utrwalonego w trakcie Imprezy za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, poprzez jego publikację w całości lub we fragmentach na stronie internetowej Fundacji RetroSfera, a także na profilach społecznościowych (m.in. facebook, youtube) oraz stronach internetowych Fundacji RetroSfera oraz podmiotów z nią współdziałających w zakresie wynikającym z celów statutowych Fundacji oraz w zakresie informacji o Imprezie i promocji Imprezy, a także w wytworzonych przez Fundację RetroSfera lub wykonanych na jej zlecenie publikacjach, prezentacjach, materiałach filmowych, oraz innego rodzaju materiałach informacyjnych (także w wersji drukowanej i elektronicznej), rozpowszechnianych przez Fundację RetroSfera w związku z organizacją Imprezy lub dotyczących jej działalności statutowej, a także działalności informacyjnej lub promocyjnej.

Jednocześnie oświadczam, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 04.05.2016 r.), dalej jako „RODO” zostałam/em poinformowana/ny że:

- 1) Administratorem danych osobowych Uczestników jest Fundacja RetroSfera z siedzibą w Brzegu przy ul. Ofiar Katynia 25 (Zespół Szkół Medycznych);
- 2) dane osobowe Uczestnika w postaci jego wizerunku, przetwarzane będą w celu informowania o Imprezie na stronie internetowej Fundacji RetroSfera, a także w mediach, w tym w internecie w mediach społecznościowych oraz publikacjach o działalności Fundacji RetroSfera - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO,
- 3) odbiorcami danych osobowych Uczestnika mogą być wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie odrębnych przepisów prawa, oraz upoważnieni pracownicy/współpracownicy Administratora, dostawcy usług technicznych i organizacyjnych, oraz podmioty, którym Administrator powierzył przetwarzanie danych osobowych – z zachowaniem wszelkich gwarancji zapewniających bezpieczeństwo przekazywanych danych;
- 4) dane osobowe Uczestnika w postaci wizerunku nie będą przekazywane do państw trzecich (spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego), trzeciego; pozostałe dane osobowe nie będą przekazywane odbiorcy w państwie trzecim lub organizacji
- 5) dane osobowe Uczestnika przechowywane będą do momentu odwołania zgody;
- 6) Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
- 7) Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w przypadku gdy przy przetwarzaniu danych osobowych Administrator narusza przepisy dotyczące ochrony danych osobowych;
- 8) Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w Imprezie;
- 9) Wobec Uczestnika nie będą podejmowane zautomatyzowane decyzje, w tym ich dane nie będą podlegały profilowaniu.

.....
data

.....
podpis