



TURNIEJ: TETRIS POZIOM AKADEMICKI

Platforma: NINTENDO ENTERTEINMENT SYSTEM

Zasady:

1. Turniej odbywa się w grę Tetris na konsolę NES (wersja wyprodukowana w 1989 roku przez Nintendo) w wydaniu Europejskim (PAL).
2. Turniej podzielony jest na Kwalifikacje oraz Turniej Główny.
3. Turniej transmitowany jest na kanale Twitch: <https://www.twitch.tv/tetrispoland>. W niektórych przypadkach Turniej może nie być transmitowany. Może być także transmitowany na kanale wyznaczonym przez organizatora.
4. Zapisy odbywają się na miejscu turnieju i/lub na stronie internetowej <https://vol4.retrosfera.com.pl/>, wpisowe wynosi 11zł od osoby.
5. Mecze oraz próby kwalifikacyjne grane są na terenie stanowiska Classic Tetris Polska, pod okiem Sędziów.
6. Do gry dopuszczone są kontrolery udostępnione przez Organizatorów Stoiska, bądź kontrolery graczy, które zostały zweryfikowane przez Sędziów.
7. Zabrania się używania techniki dodającej 10.000 punktów przy wciśnięciu przycisku Select. Celowe używanie tej techniki wiązać się będzie z wykluczeniem z turnieju. W razie przypadkowego użycia tej techniki należy zgłosić problem Sędziom lub Organizatorom.
8. W Turnieju brać udział może każdy uczestnik wydarzenia pod warunkiem, że nie ma on Rekordu Osobistego przekraczającego 300.000 punktów.
9. Nagradzane są 3 pierwsze miejsca.
10. Osoba biorąca udział w turnieju oświadcza, że ukończyła 18lat. Osoby poniżej 18 roku życia powinny mieć pisemną zgodę opiekuna na przystąpienie do turnieju.

Zasady kwalifikacji:

1. Kwalifikacje odbywają się na Trybie B gry - gracz ma 25 linii na uzyskanie najwyższego możliwego wyniku.
2. Gracz może swoją próbę podjąć na dowolnym Poziomie Startowym. W wypadku wyboru poziomu wyższego niż 9 i ukończenia go, gracz otrzymuje dodatkowe 10000 punktów.
3. Gracz ma trzy próby na uzyskanie najlepszego wyniku. W wypadku restrykcji czasowych/logistycznych liczba prób może zostać zmniejszona.
4. W kwalifikacjach liczy się JEDEN najwyższy uzyskany wynik.
5. Podczas kwalifikacji obowiązuje zasada kolejkowa - po jednej ukończonej grze (również poprzez zresetowanie) oddajemy stanowisko kolejnemu w kolejce graczowi, a sami ustawiamy się na koniec kolejki.
6. Start oraz koniec próby kwalifikacyjnej musi zostać zgłoszony Sędziemu. Zabronione jest pauzowanie gry. W przypadku konieczności pauzy, gra musi zostać zresetowana, a stanowisko oddane następnemu graczowi w kolejce.

Zasady turnieju głównego:

1. Czołowa szesnastka zawodników po Kwalifikacjach awansuje do turnieju głównego.
2. Zawodnicy ulokowani zostają w drabince pojedynczej eliminacji według miejsc zajętych w kwalifikacjach (seed 1 gra z 16, seed 2 z 15 itp.)
3. Mecze odbywają się w Trybie A gry.
4. Mecze, poza Wielkim Finałem, odbywają się w formacie Best of 3 (do 2 wygranych).
5. Wielki Finał odbywa się w formacie Best of 5 (do 3 wygranych).
6. Mecze odbywają się na takim samym zestawie klocków dla obu graczy. Przed rozpoczęciem gry każdej rundy Sędzia podaje Ziarno gry obowiązujący na daną rundę, który gracz musi wpisać. Sędzia jest zobowiązany pomóc z wpisaniem Seeda, oraz musi go zatwierdzić dla obydwu graczy.
7. Poziomy Startowy wybierany jest naprzemiennie przez obu graczy. Jako pierwszy poziom wybiera gracz który uzyskał wyższy wynik w kwalifikacjach.
8. Poziomy Startowe którymi dysponują gracze to: 5,6,7,8,9.
 - i) Każda runda rozpoczyna się po ogłoszeniu gotowości przez obu graczy oraz wypowiedzeniu przez Sędzię słów: "3-2-1 -Tetris!".
9. Zwycięzcą rundy jest gracz który uzyskał wyższy wynik po tzw. "Top-oucie", czyli ukończeniu swojej próby.
10. Zwycięzca meczu posuwa się dalej w Drabince Turniejowej, przegrany zaś odpada z rywalizacji.

REGULAMIN

I. Postanowienia ogólne:

1. Organizatorem turnieju jest RetroSfera.
2. Turniej rozgrywany będzie dnia **04.06.2022r.** w budynku Zespołu Szkół Medycznych przy ulicy Ofiar Katynia 25 o godzinie **15:00** w Brzegu.
3. Przystępując do rozgrywek gracz zobowiązuje się do przestrzegania zasad zawartych w ogólnym regulaminie turnieju oraz regulaminie niniejszym. Osoby niestosujące się do regulaminu zostaną wykluczone z turnieju.
4. Wszelkie kwestie sporne związane z przebiegiem meczów będą rozstrzygane przez organizatora.
5. Decyzje organizatora turnieju są nieodwołalne.
6. Przystępując do rozgrywek gracz wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji turnieju na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
7. Wszelkie materiały sporządzone w trakcie trwania turnieju stają się wyłączną własnością organizatorów i nie mogą być wykorzystywane bez ich zgody.
8. Regulamin może ulec zmianie przed turniejem a także podczas turnieju i może zostać zmieniony tylko przez Organizatorów.
9. Gracze zobowiązani są do zachowywania zgodnego z zasadami Fair Play - niedopuszczalne jest m.in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
10. Wszelkie zachowania zakłócające przebieg gry, włączając w to m.in. : celowe zniszczenie stanowiska gry, przerwanie dopływu zasilania oraz doprowadzenie do przerwania gry są zabronione. Skutkuje to natychmiastowym usunięciem gracza z turnieju oraz pociągnięciem do odpowiedzialności finansowej.

11. Przy stanowiskach do gier obowiązuje całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.
12. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.

II. Postanowienia końcowe:

1. Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
4. Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają organizatorzy
5. Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.

Imię	
Nazwisko	
Pseudonim	

.....
data

.....
podpis

Zgoda na utrwalenie i rozpowszechnianie wizerunku

Jako Uczestnik Imprezy RetroSfera, niniejszym oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne wykorzystanie, w tym rozpowszechnianie przez Fundację RetroSfera mojego wizerunku utrwalonego w trakcie Imprezy za pomocą urządzeń rejestrujących obraz i dźwięk, poprzez jego publikację w całości lub we fragmentach na stronie internetowej Fundacji RetroSfera, a także na profilach społecznościowych (m.in. facebook, youtube) oraz stronach internetowych Fundacji RetroSfera oraz podmiotów z nią współdziałających w zakresie wynikającym z celów statutowych Fundacji oraz w zakresie informacji o Imprezie i promocji Imprezy, a także w wytworzonych przez Fundację RetroSfera lub wykonanych na jej zlecenie publikacjach, prezentacjach, materiałach filmowych, oraz innego rodzaju materiałach informacyjnych (także w wersji drukowanej i elektronicznej), rozpowszechnianych przez Fundację RetroSfera w związku z organizacją Imprezy lub dotyczących jej działalności statutowej, a także działalności informacyjnej lub promocyjnej.

Jednocześnie oświadczam, że zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 04.05.2016 r.), dalej jako „RODO” zostałam/em poinformowana/ny że:

- 1) Administratorem danych osobowych Uczestników jest Fundacja RetroSfera z siedzibą w Brzegu przy ul. Ofiar Katynia 25 (Zespół Szkół Medycznych);
- 2) dane osobowe Uczestnika w postaci jego wizerunku, przetwarzane będą w celu informowania o Imprezie na stronie internetowej Fundacji RetroSfera, a także w mediach, w tym w internecie w mediach społecznościowych oraz publikacjach o działalności Fundacji RetroSfera - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO,
- 3) odbiorcami danych osobowych Uczestnika mogą być wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie odrębnych przepisów prawa, oraz upoważnieni pracownicy/współpracownicy Administratora, dostawcy usług technicznych i organizacyjnych, oraz podmioty, którym Administrator powierzył przetwarzanie danych osobowych – z zachowaniem wszelkich gwarancji zapewniających bezpieczeństwo przekazywanych danych;
- 4) dane osobowe Uczestnika w postaci wizerunku nie będą przekazywane do państw trzecich (spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego), trzeciego; pozostałe dane osobowe nie będą przekazywane odbiorcy w państwie trzecim lub organizacji
- 5) dane osobowe Uczestnika przechowywane będą do momentu odwołania zgody;
- 6) Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
- 7) Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w przypadku gdy przy przetwarzaniu danych osobowych Administrator narusza przepisy dotyczące ochrony danych osobowych;
- 8) Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w Imprezie;
- 9) Wobec Uczestnika nie będą podejmowane zautomatyzowane decyzje, w tym ich dane nie będą podlegały profilowaniu.

.....
data

.....
podpis